

## 「工学のための数値計算」 5章 章末問題 解答例

□ 1 ヤコビ法の反復行列は

$$H = -D^{-1}(L + U)$$

だから, p.87 の  $A = D + L + U$  の関係を利用すると,  $H$  の  $ij$  成分  $h_{ij}$  は

$$h_{ij} = \begin{cases} -\frac{a_{ij}}{a_{ii}}, & i \neq j \\ 0, & i = j \end{cases}$$

と書くことができる. これより,  $H$  の第  $i$  行の要素の絶対値和は

$$\sum_{j=1}^n |h_{ij}| = \frac{1}{|a_{ii}|} \sum_{j=1, j \neq i}^n |a_{ij}| \quad (i = 1, \dots, n)$$

となり,  $A$  が狭義優対角行列であれば

$$\sum_{j=1}^n |h_{ij}| < 1 \quad (i = 1, \dots, n)$$

すなわち  $\|H\| < 1$  が示される.

□ 2, 3, 4 問題 2,3,4 をまとめて, C のプログラムとして示す. なお, 収束判定は p.83 の式 (5.1) を用いた. また, 5.4 節の説明では, 簡単のために配列は 1 から始まるように記述したが, このプログラムでは C の標準的な仕様に従い, 配列はすべて 0 から始まるようにしたことに注意されたい.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <math.h>

#define RANDOM_MAX 0x7fffffff /* random 関数の最大値 */
#define N 9 /* 連立一次方程式の次元 */
#define NNE 33 /* 係数行列の非零要素の個数 */
#define EPS 1.0e-8 /* 収束判定定数 */
#define IT_MAX 10000 /* 反復回数の上限 */

/* ----- */

int main(void)
{
    /* 関数のプロトタイプ宣言 */
    int gs_method(int, double *, int *, int *,
                  double *, double, int);

    /* 係数行列は静的に宣言し, CRS 形式で格納する */
    double val[NNE] =
    { 4, -1, -1, /* 0 行目 */
```

```

-1,  4, -1, -1,      /* 1 行目 */
-1,  4, -1,          /* 2 行目 */
-1,  4, -1, -1,      /* 3 行目 */
-1, -1,  4, -1, -1,  /* 4 行目 */
-1, -1,  4, -1,      /* 5 行目 */
-1,  4, -1,          /* 6 行目 */
-1, -1,  4, -1,      /* 7 行目 */
-1, -1,  4 };        /* 8 行目 */
int col[NNE] =
{ 0, 1, 3,           /* 0 行目 */
  0, 1, 2, 4,         /* 1 行目 */
  1, 2, 5,           /* 2 行目 */
  0, 3, 4, 6,         /* 3 行目 */
  1, 3, 4, 5, 7,      /* 4 行目 */
  2, 4, 5, 8,         /* 5 行目 */
  3, 6, 7,           /* 6 行目 */
  4, 6, 7, 8,         /* 7 行目 */
  5, 7, 8 };         /* 8 行目 */
int ptr[N+1] =
{ 0, 3, 7, 10, 14, 19, 23, 26, 30, 33 };

/* 右辺ベクトル b の設定 */
double b[N] =
{ 1, 1, 2, 0, 0, 1, 0, 0, 1 };

/* 近似解を格納するベクトル
 * 右辺ベクトルを入力としてガウス・ザイデル法を計算する
 * 関数に渡す */
double x[N] =
{ 1, 1, 2, 0, 0, 1, 0, 0, 1 };

/* ローカル変数の宣言 */
double res, tmp;
int i, j, itnum;

if((itnum =
    gs_method(N, val, col, ptr, x, EPS, IT_MAX)) < 0) {
    /* IT_MAX 回の反復では収束しなかった場合 */
    fprintf(stderr, "NOT convergence\n");
} else {
    /* 収束した場合の結果の表示 */
    /* 計算結果の表示 */
    for(i = 0; i < N; i++) {
        printf("%d  %e\n", i, x[i]);
    }
}

```

```

/* 反復回数の表示 */
printf("Iteration = %d\n", itnum);
/* 残差ノルム  $|Ax - b|$  の計算 */
for(res = 0.0, i = 0; i < N; i++) {
    /*  $Ax$  の計算 */
    for(tmp = 0.0, j = ptr[i]; j < ptr[i+1]; j++) {
        tmp += val[j]*x[col[j]];
    }
    if(fabs(tmp - b[i]) > res) {
        res = fabs(tmp - b[i]);
    }
}
/* 近似解の残差ノルムの表示 */
printf("Residual = %e\n", res);
}
return 0;
}

/* ----- */

int gs_method(int n, double *val, int *col, int *ptr,
              double *b, double eps, int it_max)
/* ガウス・ザイデル法による連立一次方程式の解法 */
{
    double *x_k, *x_kp1;
    double r, xm, sum, diag;
    int i, j, it;

    /* 近似解用の配列は動的に領域を確保する */
    x_k = (double *) malloc((size_t) n * sizeof(double));
    x_kp1 = (double *) malloc((size_t) n * sizeof(double));

    /* 初期ベクトルの設定
     * ここでは, random 関数を使用した
     * [0,1] 区間上の一様乱数を用いる */
    for(i = 0; i < n; i++) {
        x_k[i] = (double) random() / RANDOM_MAX;
    }

    /* ガウス・ザイデル法 */
    for(it = 1, r = eps + 100.0, xm = 1.0; /* 各種パラメータの設定 */
        r > eps*xm && it <= it_max; /* 収束判定と反復回数の上限のチェック */
        it++) {

```

```

/* ガウス・ザイデル法の一反復 */
for(i = 0; i < n; i++) {
    for(sum = 0.0, j = ptr[i]; j < ptr[i+1]; j++) {
        if(col[j] < i) {
            sum += val[j] * x_kp1[col[j]];
        } else if(col[j] > i) {
            sum += val[j] * x_k[col[j]];
        } else {
            diag = val[j];
        }
    }
    x_kp1[i] = (b[i] - sum) / diag;
}
/* 収束判定のために、一反復前の近似解との
 * 最大値ノルムを求める */
for(r = xm = 0.0, i = 0; i < n; i++) {
    if(fabs(x_kp1[i] - x_k[i]) > r) {
        r = fabs(x_kp1[i] - x_k[i]);
    }
    /* x_k の最大値ノルムを求める */
    if(fabs(x_k[i]) > xm) {
        xm = fabs(x_k[i]);
    }
    /* 近似解ベクトルの更新 */
    x_k[i] = x_kp1[i];
}
}

/* b に近似解を代入する */
for(i = 0; i < n; i++) {
    b[i] = x_k[i];
}

/* 配列の領域の解放 */
free(x_k);
free(x_kp1);

if(it < it_max) {
    /* 反復回数の上限以下ならば正常終了 */
    return it;
} else {
    /* it_max 回で収束しなかった場合は -1 を返す */
    return -1;
}
}

```

## プログラム実行例

```
0  5.000000e-01
1  7.142857e-01
2  8.571429e-01
3  2.857143e-01
4  5.000000e-01
5  7.142857e-01
6  1.428571e-01
7  2.857143e-01
8  5.000000e-01
Iteration = 21
Residual = 1.107929e-08
```