

# 「数値計算入門 [C 言語版]」 正誤表

## 1 刷の正誤表

頁	場所	誤	正
p.25	行番号 24	式 (2.5) を式 (2.7) に	式 (2.4) を式 (2.6) に
	行番号 25	x(n) を xxx	x(n) を <b>xx</b>
	行番号 28	fabsf(xx-x)	fabsf( <b>xxx-xx</b> )
		fabsf(x)	fabsf( <b>xx</b> )
	行番号 35	(以下, ...	<b>【削除】</b>
	行番号 36~ <b>【追加】</b>	<pre> 36          /* (参考) x の挙動の出力 */ 37          printf("j=%2d, x=%f \n", j,xx); 38      } 39 40      /* 結果の出力 */ 41      if(j&gt;=JJ){ 42          /* 50 回繰り返しても EPS より小さくならなかった場合 */ 43          printf("\n It didn't converged.\n"); 44      }else{ 45          printf("\n x=%f \n",xx); 46      } 47      return 0; 48  }</pre>	
	実行結果	j= 7, x=0.824132	<b>【削除】</b>
p.177	行番号 35~36 <b>【追加】</b>	uu[j][0]=1.0;	