

データ構造とアルゴリズム 正誤表 第 6 刷

p.21 下から 6 行目

誤

```
while (i < heap.last/2)
```

正

```
while (2*i+1 <= heap.last)           // 注:右の子が範囲外の場合, 値は∞と考える
```

p.25 下から 12 行目以降 ~ p.26 4 行目まで

誤

```
else                                // 子が 2 つ
    min = deletemin(node, node.right);      // 右の子孫の最小値
    min.right = node.right;
    min.left = node.left
    return min;
}
deletemin(node, parent)
if (node.left == null)
    if (parent.left == node)
        parent.left = node.right;
    else
        parent.right = node.right;
    return node;
else
    return deletemin(node.left, node)
}
```

正

```
else // 自分を削除 & 子が 2 つ -> 右の子孫の最小値を自分のところに移す。
    {right, min} = deletemin(node.right);
    min.right = right;
    min.left = node.left;
```

```
        return min;
    }

deletemin(node){// 戻り値 = {自分の代わり, 子孫のうち最小値}
    if (node.left != null)
        {node.left, min} = deletemin(node.left);
    return {node, min};
}

else
    return {node.right, node};

}
```

p.80 擬似コード 1 行目

誤

Kruskal

正

Kruskal