p 3 8 式(3.69)を以下のように訂正

$$\left\{ \begin{array}{l} \frac{dx}{dt} = -(y+z) \\ \frac{dy}{dt} = x+ay \\ \frac{dz}{dt} = b+z(x-c) \end{array} \right.$$

p 4 9 式(4.40)

正 C^2

誤 C^n

p 7 5 式(7.6)

正 $f^p(\cdot, \mu) = f(\cdot, \mu) \circ \cdots \circ f(\cdot, \mu)$

誤 $f^p(\cdot, \mu) = f(\cdot, \mu) \circ \cdots \circ (\cdot, \mu)$

p 1 0 5 7行目

正 $-1 \leq b \leq 1$

誤 $-1 \leq x \leq 1$

p 1 1 3 式(10.1)を以下のように訂正

$$\left\{ \begin{array}{l} \frac{dx}{dt} = -(y+z) \\ \frac{dy}{dt} = x+ay \\ \frac{dz}{dt} = b+z(x-c) \end{array} \right.$$

p 1 1 7 図 10.7 のキャプション中

正 $b = 0.2$

誤 $l = 0.2$

p 1 2 9 下から 1 行目

正 $(0.0 \leq a \leq 2.0)$

誤 $(1.0 \leq a \leq 2.0)$

p 1 3 0 3行目

正 0 から 2 まで

誤 1 から 2 まで

p 1 4 0 9行目の行列

正
$$\begin{pmatrix} Dg_a(x_1) & & 0 \\ & \ddots & \\ 0 & & Dg_a(x_N) \end{pmatrix}$$

誤
$$\begin{pmatrix} Dg_a(x_1) & & 0 \\ & \ddots & \\ 0 & & Dg_a(x_1) \end{pmatrix}$$

p 1 6 0 表A . 2の中 Form1 の設定値

正 VectorField

誤 RungeKutta

p 1 6 1 3行目と5行目

正 OnClick

誤 OnClic

p 1 6 7 10行目

正 79: TColor mycolor[2]={clRed,clBlue};

誤 79: TColor mycolor[2]=clRed,clBlue;

p 1 6 7 14行目

正 83: double timemax=10.0,h=0.001,h1[2]={h,-h};

誤 83: double timemax=10.0,h=0.001,h1[2]=h,-h;

p 1 7 0 18行目

正 6: #include "animaUnit1.h"

誤 6: #include AanimaUnit1.h

p 1 7 6 下から12行目

正 5: #include "ciUnit1.h"

誤 5: #include Uatt10d_09.h

p 1 8 3 4行目

正 three-dimensional

誤 therr-dimensional