

特集／線形代数の力

線形代数小史

齋藤 正彦

解析学からはじめよう。オイラー（18世紀）は、定数係数の n 階齊次線形微分方程式の一般解が、適当にえらんだ n 個の特殊解の線形結合として書けることを証明した。《適当な》というのは、いまのことばを使えば《線形独立な》ということである。

その少しあと、ラグランジュはオイラーの結果を、必ずしも定数係数でない n 階齊次線形微分方程式の場合に一般化した。

これらの結果をいまのことばに直せば、 n 階齊次線形微分方程式の解ぜんぶの集合が、解関数たちの加法とスカラー乗法によって、 n 次元の実線形空間になる、ということである。

しかし、そのころ線形空間（ベクトル空間とも言う）の概念はなかった。ベクトルという概念もまだ《大きさと向きをもつ量》という物理学的なものであり、数ベクトルもなく、まして関数をベクトルとみなす発想はなかった。

実は公理による線形空間の定義は、線形代数史のほぼ最後にくるものであり、それは19世紀末のペアノまで待たなければならぬ。

つぎに幾何学について言えば、17世紀の前半にデカルトとフェルマが座標幾何（最近まで解析幾何と呼ばれていた）をはじめてから代数化がすすむ。平面上の2直線の交点（一般には共通点の全体）を求めることが、 2×2 型の1次方程式系を解くことになる。空間内の3平面の共通点（の全体）を求めることが、 3×3 型の1次方程式を解くことになる。

こうして幾何学からも線形代数がはじまる、いまでは n 次元ユークリッド空間は、 n 次元の実線形空間に正值2次形式がついたものとして理解される。

線形代数は連立1次方程式を解くことからはじまる。 n 個の未知数に関する m 元連立1次方程式を $m \times n$ 型の1次方程式系ということにすれば、当然まず 2×2 型である。つぎに 3×3 型にすすみ、さらに $n > 3$ の場合に一般化される。 $m \neq n$ の場合の考察はおくれる。

1次方程式系を解くことから、自然な流れとして行列式の概念が導入される。

すでに17世紀に、ライプニッツは行列式の概念を得ていた。同じころ、関孝和も行列式を扱っていた。

行列式を使う1次方程式系の解法でもっとも重要なのは、有名なクラメールの公式だろう。18世紀なかばにクラメールは、 $n \times n$ 型の場合のこの公式を発表したが、証明はついていなかった。

大学でも20世紀の前半までは、どの教科書にもほぼクラメールの公式だけが、1次方程式系の解法として出ていた。

必ずしも1次方程式系の解法と結びつかない、行列式固有の理論は、18世紀後半のヴァンデルモン（ヴァンデルモンドの行列式）とラプラス（行列式の余因子によるラプラス展開）からはじまる。行列式論はコーシーによって大きく発展した。い